**2. Loop & Array**

|  |  |
| --- | --- |
| Mảng trong Java là gì ? | Mảng là tập hợp các phần tử có cùng kiểu dữ liệu và lưu gần nhau trong ô nhớ. |
| Khai báo và khởi tạo mảng | Có 2 cách khai báo:   * elementType[ ] arrayName; //Nên dùng cách này * elementType arrayName[ ]; //Không nên   Có 2 cách khởi tạo mảng:   * Dùng từ khóa new: arrayRefVar = new elementType[arraySize]; * Khởi tạo nhanh: elementType[ ] arrayRefVar = {value0, value1, ..., valuek}; |
| So sánh mảng trong JavaScript và Java | |  |  | | --- | --- | | JavaScript | Java | | Kích thước có thể thay đổi | Kích thước cố định | | Lưu được nhiều giá trị có các kiểu dữ liệu khác nhau | Các phần tử phải cùng kiểu dữ liệu | | Giá trị mặc định các phần tử là underfined | Giá trị mặc định của phần tử phụ thuộc vào kiểu dữ liệu khai báo của mảng | | Có nhiều phương thức hỗ trợ | Chỉ có .lenght | |
| Vòng lặp | Vòng lặp for-each:  for (dataType variableName : myArray){  …  } |